<<============== remover depois

Modelo ATDD ( <https://en.wikipedia.org/wiki/Acceptance_test%E2%80%93driven_development> )

Slide Aula 04, página 2 e 10.

**Dado que**:

**Quando**:

**Então**:

Cenário “Adicionar um **item** novo ao **estoque**”

* Dado que o **fornecedor** **entregou** o(s) **item(ns)**
* E dado que o **vendedor** entrou no **sistema de controle**
* Quando o **vendedor** preencher as informações do **item**
* E quando o **vendedor** clicar em “adicionar”
* Então o **sistema de controle** adiciona o(s) **item(ns)** no **estoque**
* E então o **sistema de controle** verifica quantos daquele(s) **item(ns)** tem no **estoque**
* E então informa ao **vendedor** a quantidade daquele(s) **item(ns)**

Cenário “Adicionar um **fornecedor** novo”

* Dado que o **gerente** encontrou um **fornecedor** de um **item** específico
* E dado que o **gerente** já negociou a **entrega** de **item(ns)** com o **fornecedor**
* E dado que o **gerente** entrou no **sistema de controle**
* Quando gerente preencher no **sistema de controle** as informações do **fornecedor**, **item(ns)** a serem entregues, **prazo de entrega** de cada **item**
* E quando o **gerente** clicar em “adicionar”
* Então o **sistema de controle** adiciona o **fornecedor** na tabela de com todos os **fornecedores**

Cenário “Vender **item(ns)**”

* Dado que o **cliente** escolheu o(s) **item(ns)** que deseja comprar
* E dado que o(s) **item(ns)** está(ão) disponível(is) no **estoque**
* E dado que o **vendedor** entrou no **sistema de controle**
* Quando o **vendedor** preencher as informações do(s) **item(ns)**
* E quando o **cliente** fizer o pagamento pelo(s) **item(ns)**
* E quando o **vendedor** clicar em “vender”
* Então o **sistema de controle** remove o(s) **item(ns)** do **estoque**
* E então o **sistema de controle** verifica quantos daquele(s) **item(ns)** tem no **estoque**
* E então informa ao **vendedor** a quantidade daquele(s) **item(ns)**